



RC  **CUP**

ANDALUCIA

Touring & *F1*



NORMATIVA BASICA DEL CAMPEONATO
 **RC CUP DE ANDALUCIA 2024** 

1/10 TOURING & FORMULA 1



NORMATIVA BASICA DEL CAMPEONATO

🏆 RC CUP DE ANDALUCIA 2024 🏁

1/10 TOURING & FORMULA 1

Indice

1.	PARTICIPANTES	3
2.	PRUEBAS	3
3.	INSCRIPCIONES	3
4.	COMITE	4
5.	REQUISITOS MINIMOS	4
6.	SISTEMA EN CASO DE LLUVIA	4
7.	SISTEMA DE CRONOMETRAJE	4
8.	PREMIOS	4
9.	SISTEMA DE CARRERA 1/10 TOURING	5
10.	INSPECCIÓN TÉCNICA	6
11.	ESPECIFICACIONES TECNICAS TOURING STOCK	6
12.	ESPECIFICACIONES TECNICAS FORMULA 1	8
13.	INFORMACIÓN PILOTOS	8
14.	CLAUSULA DE REMISIÓN	8
15.	INFRACCIONES Y PENALIZACIONES	8
16.	RELACION A LAS PERSONAS ASISTENTES	9

ES IMPORTANTE TENER CONSTANCIA DE LA NORMATIVA 2024. SE CONSIDERA QUE EL PILOTO QUE CORRA DICHO CAMPEONATO ACEPTA LAS CONDICIONES Y LOS PUNTOS AQUÍ DESCRITOS. (rcupandalucia@gmail.com)

1. PARTICIPANTES.

El campeonato es abierto (Open). Tomarán puntos en el campeonato todos los pilotos que participen en alguna prueba puntuable para él mismo. **Para poder participar no es necesario tener licencia. El seguro de responsabilidad civil lo paga la organización y el seguro de accidente son 3€ por piloto que sale de la inscripción.**

“Está prohibido gritar en el pódium. Se permite decir de forma adecuada “Coche”. Se permite decir, también de forma educada, “por favor, doblado” y también se permite indicar a un piloto más rápido el momento y la acción a ejecutar para efectuar el adelantamiento en clasificatorias, por ejemplo, “Menganito, en esta curva”.

Los recoge-coches no tiene la culpa de nuestros errores y prima su seguridad a la hora de devolver nuestro coche a la pista. Los pilotos tendrán la obligación, en muchos lances de carrera, de ser sus propios árbitros y actuarán en consecuencia. Están prohibidos los alcances por detrás, así como cerrar la trazada a un piloto que ha ganado la posición y esté ocupando la trazada buena; es decir, hay que respetar a los demás coches en el circuito y si te han pillado el hueco, está prohibido “forzar” el contacto para evitar un adelantamiento. De esta forma conseguiremos luchas limpias y bonitas. En clasificatorias es obligatorio facilitar el adelantamiento a un piloto que te alcance. Si te alcanza, quiere decir que está siendo más rápido que tú, creo que ganaremos todos si facilitamos el paso.

Se respetarán los sitios escogidos en los boxes el sábado.”

Queda prohibido fumar en boxes, podium y Pit-lane, solo en zona habilitada, (en entrenamientos no oficiales, el club tendrá derecho de admisión, si algún piloto no cumpliera la normativa interna del club, esto se trasladaría al comité siendo este el responsable de poner la sanción) en el caso que se coja a alguien fumando sustancias estupefacientes dentro de las instalaciones, automáticamente será expulsado y estará sancionado 2 años.

2. PRUEBAS.

Se disputarán **4 pruebas** de las que se tomarán para la clasificación final del campeonato los 3 mejores resultado. Por lo tanto se descontarán 1 prueba de las 4 de que consta el campeonato. En caso de empate se tendrán en cuenta los puntos totales, a continuación el mejor puesto absoluto alcanzado y si el empate se mantiene el Ranking del campeonato del año anterior, si no tiene Ranking, orden de inscripción en el Campeonato.

Las fechas son las siguientes:

Campeonato RC CUP ANDALUCÍA 1/10 Touring & Formula 1 2024.

1ª PRUEBA EL 24 - 25 DE FEBRERO EN JEREZ DE LA FRONTERA
2ª PRUEBA EL 6 - 7 DE ABRIL EN SEVILLA
3ª PRUEBA EL 22 - 23 DE JUNIO EN RONDA
4ª PRUEBA EL 19 - 20 DE OCTUBRE EN MIJAS

Tendremos GP RC CUP en el circuito de Moki para entregar los trofeos de final de año..

3 - INSCRIPCIONES.

La preinscripción se realizará por medio de la página Web de everlaps.com dicha inscripción se abrirá automáticamente 30 días antes y se cerrará el miércoles a las 23:59 horas, anterior a la prueba.

IMPORTANTE, cuando un piloto se inscribe se ha de poner el dorsal, que es el ranking del año anterior, habrá un enlace encima de la Lista de pre-inscripción, apartado “Comentarios. Si no tuviese dorsal el club le designara uno.

- Precio de la inscripción de Touring Stock con ruedas 55€
- Precio de la inscripción del Formula 1 30€
- Precio de la inscripción de Touring Sport 30€
- Precio de la inscripción de 2 modalidades 75€ (Con las ruedas del Touring)

El piloto que quiera inscribirse después del cierre de inscripción tiene un sobre cargo de 5€ por daños y perjuicios a la organización, si por el contrario esta apuntado y no avisara de su no participación para que lo quitemos tendrá para la siguiente carrera un sobre cargo de 5€.

El piloto que entrene el sábado será previo pago de la inscripción.

4 - COMITE.

El campeonato RC CUP ANDALUCÍA 1/10 Touring & Formula 1 esta compuesto por un comité que son los máximo responsable de dicho campeonato. Siempre estará compuesto por el coordinador y 1 miembro de cada club que organice ese año un prueba. Tendrán la máxima responsabilidad para decidir sobre todos los asuntos que afecten al campeonato. Cualquier decisión que se tome se hará en nombre del comité. En caso de ausencia de alguno del comité, se designará otro del mismo club, en caso de no haber ninguno, se decidirá con los que hay.

Los miembros del comité son:

Coordinador del Campeonato Bernardo Macías.

Mijas	-	Antonio Cortes
Jerez	-	Carlos Soto
Sevilla	-	Pedro Espinosa
Ronda	-	Jose (Pica)

5 - REQUISITOS MINIMOS.

Cada club donde se celebre una prueba del campeonato, será responsable de que la pista y las instalaciones estén en las mejores condiciones posibles.

Los recoge-coches son los propios pilotos los que se ponen, se organizará de forma equitativa, el que no se ponga pierde esa manga o final, si persiste queda descalificado.

En las instalaciones se le exigirá mesas y sillas para al menos 30 pilotos, mas si se precisa, techados, corriente eléctrica, agua, megafonía que la escuchen bien los pilotos y mecánicos, compresor con dos pistolas y monitores en los boxees.

La línea de transponder deberá estar marcada visualmente.

6 - SISTEMA EN CASO DE LLUVIA.

Para estos caso ponemos en marcha el pacto de Estepa que es; si la previsión de lluvia el Viernes (12 de la mañana) anterior a la prueba, en una cantidad superior o igual al 75%, como media de lo que aparece en las 3 páginas web citadas más abajo , la prueba se aplaza o suspenderá según vea el comité.

Paginas web :

www.eltiempo.es

www.wunderground.com

www.meteoblue.com

7 - SISTEMA DE CRONOMETRAJE.

Será automático, utilizando el sistema AMBrc con transponder personales y el programa Everlaps. La organización de la RC CUP se encargara de llevar todo lo necesario para cronometrar estando a cargo de Bernardo Macias. El piloto para competir debe tener transponder personal, en caso de no tener deberá preguntar al club organizador si tiene, si tuviese , la organización podrá hacer lo que vea conveniente prestárselo o alquilárselo. Es obligación del piloto el buen funcionamiento de su transponder.

Sobre las vueltas no contadas por el AMBrc, se decidió, que en las mangas no se dará ninguna vuelta perdida, si el cronometrador lo ve claro junto a dirección se le pondrá pero no es obligación, utilizando estas para que cada piloto verifique el buen funcionamiento de su transponder, en la repesca y finales se darán las vueltas perdidas pero siempre y cuando el cronometrador lo vea, podrá ser avisado por el piloto, mecánico o dirección del evento, deberán comunicarlo en el transcurso de la eliminatoria. (Se sobreentiende que en todo momento estará conectado la señal acústica de paso por meta).

7.1 Los dorsales: Se correrá con dorsales fijos, siendo él numero a designar el ranking de año anterior. Si no tuviese ranking la organización le designara uno. El grupo RC CUP llevara los sobres preparados con los dorsales y para marcar la mesa el sábado.

8 - PREMIOS.

Los premios en cada prueba serán, 3 trofeos para los 3 primeros de cada Final y categoría.
(si el club organizador quiere dar mas trofeos puede hacerlo)

Los premios finales de campeonato serán:

A los tres primeros Clasificados de la general de cada categoría se les dará 3 trofeos. La entrega será en el circuito de Moki en un GP RC CUP. La fecha en breve.

Se esta buscando material para rifar a final de año.

9 - SISTEMA DE CARRERA 1/10 TOURING.

Procedimiento de carrera:

9.1- Recolocación:

•Tendremos el domingo por la mañana 1 tanda de recolocación, esta servirá para recolocar a los pilotos por niveles. Tendrá una duración de **7 minutos**.

- Clasificatorias:

•Consistirá en **4 mangas** de clasificación. Todas las clasificatorias serán de **7 minutos**, más el tiempo necesario para completar la última vuelta, hasta un máximo del 150% de la vuelta calculada para el trazado. **Las series serán de un mínimo de 4 pilotos hasta un máximo de 12 pilotos**. La confección de las mangas se hará por la Organización, distribuyendo los pilotos según **ranking** del año anterior en la categoría, sino tuviese dorsal, la organización le designará uno.

• Durante la manga clasificatoria no se puede entorpecer el paso de otro coche, el árbitro puede obligar a que se facilite el adelantamiento.

• Queda disposición de la organización que en el caso de que una manga no pueda ser terminada por algún motivo en alguna de las series, se repita la manga completa o solo la que no se haya podido correr.

•El orden de salida de cada serie dentro de las mangas dará preferencia a los pilotos con ranking, saliendo esta serie en último lugar.

•**La salida de las clasificatorias será volante**, saliendo todos los coches desde boxes. El circuito estará abierto **2 minutos** antes de que empiece la clasificatoria, que se iniciará en el momento en el que se indique desde la caseta. Se avisará a los 2 minutos de inicio de manga y cada 30 segundos.

•**La clasificación será por puntos**, y contarán las 2 mejores puntuaciones. Los puntos se reparten 0 para el mayor número de vueltas y mejor tiempo de la manga, 2 para el segundo, 3 para el tercero y así sucesivamente (4,5,6...)

•En caso de empate, se comparará la mejor puntuación contabilizada de los dos mejores ($1^{\circ}+3^{\circ}$ gana a $2^{\circ}+2^{\circ}$), si persiste el empate, se compararán el vueltas-tiempo de la mejor puntuación de cada piloto. Si persiste se cojera la tercera mejor puntuación.

•Los resultados obtenidos en las clasificatorias se usarán para determinar las posiciones en las finales A y Repesca 1, 2, 3 etc, según haga falta, organizándose estas con **10 o 12 coches**. Para que haya repesca tiene que haber mas de 12 pilotos, si hay 12 o menos se meterán todos en una final A.

9.2- Repesca:

•La organización decidirá en la reunión de pilotos cómo se formara la repesca, según inscritos en la prueba. Tendrá una duración de **7 minutos**.

Un ejemplo seria los 8 primeros directo a la Final A, los siguientes 10 Repesca 1, los siguientes 10 Repesca 2, así sucesivamente. La repesca 2 corre 7' los 2 primeros pasan a la Repesca 1. Dicha repesca B corre 7' y los 2 primero pasan a la Final A. Los pilotos que suban de alguna repesca se le respeta esa subida a la hora de formar las finales. Una vez finalizada las repesca, procedemos a realizar las finales. Los 8 primeros de la clasificatoria mas los 2 primeros de la repesca 1 forman la Final A, la Final B la forman los 2 que han subido de la repesca 2 si se quedaron en la repesca b mas los 8 pilotos que este entre la posición 9 y la 16 de la clasificatoria. Así sucesivamente.

9.3- Finales:

•Consistirá en **3 finales**, distribuyendo los pilotos entre las finales según han quedado en las mangas clasificatorias y teniendo en cuenta a los subidos en la repesca, completando **parrillas de 10 ó 12 pilotos**, (si hay 13 pilotos se hará Final A con 10 y Final B con 3) comenzando por la A, hasta agotar el total de finalistas. **Todas las finales serán de 7 minutos**, más el tiempo necesario para completar la última vuelta, hasta un máximo del 150% de la vuelta rápida en clasificatorias.

•Las finales se correrán de lentas a rápidas.

•Procedimiento de salida: los coches se colocarán preferiblemente en zonas lentas de la trazada del circuito, no pudiendo quedar divididos por la línea de salida y con una separación preferentemente de 3 metros o mas según circuito. Saldrán desde parado, a la orden de un sistema audible y-o de la bandera de salida. Se realizará un conteo desde el 10 hacia atrás dejando en silencio la megafonía después de oír el número 3.

•Las finales serán por puntos, contando las **2 mejores puntuaciones** para las finales con 3 mangas. El ganador de una final consigue 1 punto, el segundo 2, y así hasta el duodécimo (o décimo depende de finales de 12 o 10 pilotos) que consigue 12 puntos. Las finales válidas serán aquellas que se hayan corrido en su totalidad.

•En el supuesto de un empate, el piloto con la mejor posición individual en cualquiera de las 2 finales que le cuentan, será el ganador del empate. Si todavía persiste el empate, ganará el que tenga las mejores vueltas y tiempos de la mejor posición final. En caso de que continúe el empate, se compararán las vueltas y tiempo de la segunda mejor posición. Los coches que no pasen la línea de meta al final del tiempo fijado para la carrera, se clasificarán con el número de vueltas obtenidas.

9.4- Reparaciones y averías.

Las reparaciones se realizarán siempre en boxes.

La solicitud de tiempo por avería no esta contemplada.

Se permite cambiar cualquier pieza del coche, excepto el chasis. En el caso de rotura del mismo, el piloto deberá llevar a al organización el chasis verificado, y el que lo sustituya, que deberá ser verificado. El chasis anterior permanecerá bajo custodia de la organización hasta el final de la carrera.

10. INSPECCIÓN TÉCNICA.

El sábado o el domingo desde que se abra la zona de inspección técnica se podrá marcar todos los elementos a controlar: chasis, ruedas y motor. Se verificara el ratio.

Antes de empezar una manga o final todo debe de estar marcado.

La Dirección de Carrera podrá verificar cualquier coche de forma aleatoria una vez estén finalizadas las mangas o las finales, ya que los coches se encuentran en parque cerrado y los pilotos no pueden recogerlos, hasta que dirección de Carrera anuncie que pueden retirarlos del parque cerrado.

Solo se permite el uso de un coche por piloto en cada modalidad y una vez marcado, si quiere cambiar el chasis, será previa autorización por parte de la Inspección Técnica, marcándolo como el anterior. El chasis no utilizado, será custodiado por la Inspección Técnica hasta finalizar el evento. El cambio de chasis sin autorización o de coche, supone la exclusión en la modalidad en el evento, anulando los resultados.

Existirá una inspección previa a cada clasificatoria o final y otra posterior, ambas son obligatorias para todos coches en todas clasificatorias y finales. En el caso de que no dispute la clasificatoria o final, no se aplicará sanción alguna.

En la inspección previa se acudirá con la carrocería quitada y sin calentadores (ruedas sin cubrir). Se comprobará el voltaje de la batería (**máximo 8,7V**), y de forma aleatoria las ruedas y en las modalidades con variadores en “Zero Timing” el modo blinky o el correspondiente firmware limitador mediante señal luminosa. El organizador registrará el control de la verificación y el resultado de APTO o NO APTO en cada punto a inspeccionar, en cada clasificatoria y final.

En la inspección posterior: se podrá verificar todo a criterio del Director de Carrera o Inspección Técnica incluso lo ya comprobado en la previa. Será a puerta cerrada, salvo que la Organización autorice a su observación.

La Inspección Técnica podrá verificar los coches que crean oportunos y en el momento que lo deseen.

En caso de rotura de una rueda, esta solo podrá ser cambiada por una rueda usada en el mismo estado que el resto del juego y proporcionada por el piloto. Aditivo libre.

11. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS TOURING STOCK.

En la Inspección Técnica se realizarán las siguientes comprobaciones:

- Voltaje de batería de 2S 7,4v (max.8,40v) o batería de 2SHV 7,6v (máx., 8,70v).
- Las ruedas utilizadas serán las TPRO dureza 36 (TP36XWH), para las carreras estarán correctamente verificadas por la organización. Solo se permite 1 coches para las clasificatorias, repesca y finales.
- El motor permitido para el Campeonato es el Hobbywing Xerun Justock SD G2.1 con bobinado 13,5T (Ref: 30408010). Queda prohibido cualquier tipo de manipulación de este, no podrá superar los 45o de timing de media (se tomará la menor medida de las 3 que se le realicen al motor).



- El motor se podrá limpiar y lubricar, en caso de rotura de los rodamientos, solo podrán sustituirse por los originales Hobbywing (Ref.: 30820001), estando no permitido los rodamientos cerámicos.
- El motor deberá llevar conectores soldados en cada uno de sus polos, que faciliten su conexión y desconexión del variador.
- El ratio final mínimo será de 4.0.
- No se permite llevar montado en el coche ningún sistema para la programación del variador.
- No se permite el uso de giróscopos ni ningún otro sistema de ayuda a la conducción del piloto.
- Se pueden sustituir los cables de serie del variador, pero respetando la sección de estos (14AWG) o menor que esta.
- El variador este en modo blinky(ZeroTiming) y las revoluciones sean las especificadas en el reglamento técnico con el firmware correspondiente, limitación de 20.000rpm.
- Los variadores permitidos para este campeonato serán:

Variador Hobbywing Xerun XR10 Justock G3 (Ref: 30112003)

Variador Hobbywing XR10 Justock (Ref: 30112001)

Variador Hobbywing Xerun JS2 (Azul) (Ref: 81060020)

- Se comprobará el ratio y las rpm del coche para que estos valores sean los estipulados para este campeonato. Esta comprobación se realizará con una maquina especifica de la marca MR33.
- El peso del coche completo (electrónica, ruedas, motor, ruedas, carrocería con clips...) sea él establecido para disputar el Campeonato. Peso mínimo:1320g (coche completo en orden de marcha)
- La Inspección técnica dará como resultado una valoración positiva si cumple los requisitos técnicos o en caso contrario una valoración negativa si no cumple los requisitos técnicos.

Características del coche:

- Coche de escala 1/10 , con carrocería tipo turismo, tracción a las 4 ruedas y motorización eléctrica.
- Anchura máxima:190mm
- Altura mínima:115mm
- Máxima distancia entre ejes:270mm
- Peso mínimo:1320g (coche completo en orden de marcha)
- Queda prohibido totalmente el uso de marcha atrás durante las carreras y los entrenamientos de estas.
- Características de la carrocería:
 - La carrocería debe ser tipo turismo, no quedando permitida el uso de otro tipo de carrocería.
 - El alerón tendrá una anchura máxima de 190mm y un perfil lateral máximo de 20x40mm. No podrá sobresalir más de 1cm por la parte trasera, medido desde la parte más atrasada de la carrocería. No puede sobrepasar la altura del techo.
 - Altura mínima del techo de la carrocería 115mm

11.1 BATERIAS

- Se podrá utilizar cualquier tipo de batería LiPO que sea de carcasa rígida y esté disponible a la venta de manera comercial.
- Solo serán aprobadas para el campeonato las LiPO 2S (2 elementos) 7,4v cargadas a un voltaje máximo de 8,40v y LiPOS 2S (2 elementos) HV 7,6v cargadas a un voltaje máximo de 8,70v.
- Las cargas y descargas de las baterías han de llevarse a cabo con el cable balanceador. Queda totalmente prohibido tanto la carga y descarga a un amperaje superior a 20A. Para cargar la batería se ha de utilizar bolsas ignífugas, el no usarlas es motivo de expulsión.

12. ESPECIFICACIONES TECNICAS FORMULA 1.

12.1 Tendrá 1 manga de recolocación, mas 4 clasificatorias contando las 2 mejores por puntos y 3 finales contando las 2 mejores por puntos, todo a 7' minutos.

12.2 Las ruedas serán de espumas libres.

Se verificara las baterías, motor, variador y las ruedas.

Peso mínimo 1.010 gramos

Motor 21.5 Justock G2.1 Ref: 30408012

Variador en modo blinky

Ratio 2.10

Anchura máximo 190mm

En caso de lluvia se puede usar goma si la organización lo permite.



13. PILOTOS.

Los pilotos se obligan a conocer y respetar esta normativa. Para cualquier duda o reclamación se deberán dirigir al referee. Los pilotos deberán siempre situarse en la posición que les corresponda en el podium. La entrada a carril de boxees será siempre con mucha precaución viendo que nadie corra ningún riesgo. Si el referee ve en su actuación peligro o riesgo alguno se vera obligado a aplicarle un Stop&Go seguido de la unidad de tiempo pertinente.

Decisiones del Cronometrador y Referee: Las decisiones del cronometrador y del referee serán inapelables.

Resultados: Cualquier subfinal, una vez transcurrido cinco minutos de su inicio, tendrá validez, siendo cual fuere la causa de interrupción, siendo el resultado de la misma, la última clasificación provisional existente. Transcurridos diez minutos desde la publicación de cualquiera de los resultados, estos serán definitivos de no haber reclamación sobre ellos. En el caso de interrupción de la final los resultados provisionales son definitivos si han transcurrido 10 minutos desde el inicio de la misma. En caso contrario, deberá repetirse la final por completo. De no poderse celebrar la final, la clasificación de las semifinales será definitiva.

14. CLAUSULA DE REMISION

En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento básico, se aplicará primer lugar el reglamento de EFRA, y en segundo el uso y costumbre seguido hasta entonces, siendo inapelable la decisión del referee y del cronometrador.

15.- INFRACCIONES Y PENALIZACIONES.

Las infracciones se dividen en leves, graves y muy graves. Las infracciones las pondrá el árbitro de la carrera. Antes de la aplicación de las sanciones se podrá comunicar al piloto un preaviso de la siguiente manera: Por ejemplo: "Atención, piloto número ..., cuide su conducción", o "Atención, piloto número ... no recorte", etc.

15.1 Se sancionaran con "stop & go" con los segundos que determine el Referee las siguientes infracciones

Leves: Recorte de curva, obstrucción a ser adelantado, golpear por detrás, retención en la salida, salida adelantada, saltarse la bandera de boxees, ocupar carril boxees y emitir fuera de podium, etc.

Consistirá esta infracción en que el coche sancionado deberá entrar en una zona especialmente reservada para ello, donde será recogido y mantenido elevado del suelo, por personal destinado a este efecto y permanecerá en dicho lugar durante el tiempo de diez segundos, pasado el cual se reincorporará a la carrera. La sanción deberá cumplirse dentro de las dos vueltas siguientes a la de comunicarse la misma. En el caso de incumplimiento la sanción será de una vuelta. En el caso de que fuera la última vuelta y no realizará el cumplimiento la sanción será de 15 segundos más.

Las infracciones leves no son acumulativas.

15.2 Infracciones graves: Se consideran infracciones graves, castigadas con una vuelta, cualquier comportamiento extradeportivo, relativo a la conducción antideportiva, empujar el coche en la salida, recorte excesivo, salida anticipada o no respetar el sistema de salida, entrada del mecánico en el circuito sin causa (interferencia) o sin autorización, meter el coche al circuito desde lugar distinto que el de boxees, reparar en el circuito, etc. Se consideran infracciones graves, castigados con un aviso el comportamiento incorrecto con otros pilotos, desconsideración con el personal organizativo y en general aquellos relativos al comportamiento de la persona infractora con respecto a los demás.

15.3 Se consideran infracciones muy graves, y se sancionaran con la descalificación:

En el caso de tres graves.

En el caso de comportamiento incorrecto y grave hacia los recoge-coches, personal de la organización o terceros.

Todas las penalizaciones deben ser comunicadas inmediatamente a través de megafonía y comunicado en el tablón de anuncio firmado por el director de carrera.

16.- RELACIÓN DE LAS PERSONAS ASISTENTES A LA REUNIÓN DEL 23 DE DICIEMBRE 2023.

	Nombre	Club	Cargo		Nombre	Club	Cargo
	Bernardo Macias	R/C El Estrecho	Presidente		Jesus		
	Carlos Soto	CDRC Jerez	Socio		Daniel Rubio		
	Antonio Cortes				Juan Miguel Delgado		
	Sepu				Correa		
	Paco Lobo				Moki		
	Jose Ignacio						

La reunión comenzó a las 21:32 y se terminó 23:05. Bernardo Macías levanta acta, actualizando en esta normativa 2024 los puntos hablados.